**טופס הצעה לפרוייקט גמר**

**תשע"ב**

**חלק א' - פרטי הפרוייקט**

|  |  |
| --- | --- |
| **שם הסטודנט בעברית:** איגור גובורוב  **שם הסטודנט באנגלית:** Igor Govorov  **כתובת:** מאיר נקר 12/26 ירושלים  **טלפון:** 0547353050  **כתובת דואר אלקטרוני:**  igor.govorov1@gmail.com | **שם הסטודנט בעברית:** מיכאל זלצר  **שם הסטודנט באנגלית:** Michael Zeltser  **כתובת:** ואלטה עילית 9/12 ירושלים  **טלפון:** 0544333265  **כתובת דואר אלקטרוני:**  mike24zl@walla.com |
| **שם המנחה**: גילעד נבות | |
| **שם הפרוייקט**: The W-Game | |
| **מקום ביצוע הפרוייקט**:What Women Want LTD. | |
| **תיאור משוער של הפרוייקט**:   * **מטרת הפרויקט**   הרשתות החברתיות הפכו מזמן לחלק בלתי נפרד מחיינו היומיומיים. השלב הבא באבולוציה הזו היא תת-רשתות. בפרוייקט זה נפתח תת רשת כזו המתמקדת בתחום חם שנקרא Gamification.    המטרה היא לבנות שלב א' של האפליקצייה The W-Game המהווה תת רשת חברתית כמשחק לאימון נשים. בשלב זה אישה תוכל להתחבר לאפלקציה בעזרת חשבון הFacebook שלה, ואז למלא שאלונים שיהוו מדד ל4 נושאים בחיים שלה: "אהבה", "הגשמה עצמית", "משפחתיות" ו"כסף". המשתמשת תוכל לבחור איזה תחום ברצונה לשפר. כדי לשפר תחום כלשהו המשתמשת צריכה לבצע משימה בחיים האמתיים. במהלך ובסוף המשימה היא תוכל להעזר ולשתף חששות ומחשבות עם קבוצה ספיציפית מהחברות שלה במשחק. על כל סיום של משימה ועל שיתוף עם חברה היא תרוויח “**Love Tokens**”.     * **מפרט דרישות**   - יצירת שרת-לקוח לאפליקציה  - תמיכה בכמות גדולה של משתמשים וסנכרון בניהם (כולל Up Scaling)  - עבודה וניהול עם מבני נתונים גדולים  - רישום דרך רשת חברתית- התממשקות מול הAPI של פייסבוק  - תמיכה בהרחבות תוכנה כגון הוספת פונקציונליות ותוכן.  - תמיכה עתידית בהוספת פלטפורמות שונות (שעליהן תרוץ האפליקציה לדוגמא ANDROID)   * **תחומים במדעי המחשב אליהם הפרויקט משתייך** * תכנות בסביבת WEB, עם שימוש בAJAX * עבודה וניהול של מבני נתונים גדולים (Data base) * שימוש ומימוש בפרדיגמות MVP – Model View Presenter * עבודה עם Design patterns כמו Dependency injection * **המורכבות בפרויקט** * לספק מוצר לחברה ולעבוד עם אנשים חיצוניים. * Scaling: הגדלת חומרה בלי הוספת תוכנה. * סנכרון בין משתמשים רבים. * בנייה גנרית להרחבות עתידיות. לבנות שלב א' שיהווה בסיס איתן להרחבות ותוספות עתידיות. * **כלים בהם יעשה שימוש במהלך הפרויקט** * Google App Engine – שניבחרה בגלל יכולת מובנת בתמיכה ב-Up Scaling * Eclipse עם כל הפלגנים הדרושים (GTW, GAE, GWTP) * פיתוח בשפת Java ב- GWT שניבחרה בשל תמיכה בכל סוגי הדפדפנים. * **כיצד תבחן הצלחה של הפרויקט**   משתמשים רבים יוכלו להרשם לאפלקציה בנוחות.  ה-“**Circle of Happiness**” יבנה באופן אוטומטי לכל משתמשת בהסתמך על הנתונים שמתקבלים מהשאלונים שהמשתמשת ממלאה. כמו כן הוא ישתנה וישתפר במהלך ביצוע המשימות.  ה- "Mission lifecycle" יתנהל בצורה תקינה. ולוגיקת חלוקת המשימות תעבוד בצורה נכונה (לדוגמא: לא תינתן אותה משימה לשתי חברות באותו השלב וכו').  כמו כן המשתמשות יוכלו להרוויח ביושר את ה-“**Love Tokens**”.  כמו כן תיבחרנה קבוצת מבחן של נשים שישחקו במשחק במהלכו ובסיומו של הפיתוח ותוכלנה לתת פידבקים לגבי ההצלחה הטכנית והתוכן של האפליקציה. | |

**חלק ב' - לוח זמנים משוער של הפרוייקט**

מצורף קובץ נפרד.

**חלק ג' - אישורים**

|  |
| --- |
| אישור מנחה הפרוייקט: תאריך: |